キャラク?	ター名 <del></del> タビー(サ			ν <b>ト</b> :	; カブ	·F)		_ プレ <sup>.</sup>	イヤー名			
ポジシ	ョン						事	軍年				
メインク	ラス						Bi	<b>音示</b>				
サブク・	ラス						寵愛点				0	
4m#02	<u> </u>		#=	ı								
初期 最大行		花園 10				-	記憶の	カケラ	7		内容	
						┪						
能力値	クラス	修正 合計		<b>↓</b> ├─								
武装	0	0 0										
<b>変異</b> 0		(	0		0							
改造	0	0			0	1						
								+	- 4 <del>-1</del>			
	 対象		種类	9		狂気点	į	<del>/</del>	₹練		 発狂時ペナルティ	
た	からもの						345			パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
							02345					
					3	123	45					
					3	123	45					
					3	123	45					
					3	123	45					
								マニ	ューバ			
タイプ	損傷	名前			使用		タイ	ミング	コスト	射程	効果	
		[メ	メダル名:カブト】			オ	-					
			いっせいしゃげき クリットプラス しゃげきα プロテクト強化				ション	MF4	0-4	味方メダロットの攻撃アクションパーツを1つづつラピッド化して自身と同タイミングに攻撃を行うことが出来		
		5					<u>-</u>			効果:味方メダロットと同力ウントに同じ対象を狙う際に出目+1、ダメージ		
							<u>-</u> -			射撃攻撃の出目+1		
		7			化			<u>-</u> -			プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可	
			7 S.S		1			<u>-</u> -				
				頭:・・・ スピーダー				- - -			行動値 1	
頭			ケース				<u>-</u>			1 行動値2 (のうみそ扱い)		
								<u>-</u>			行動値1 (めだま扱い)	
頭		ア・		ュエーター				 ション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1(最低0	
頭		そうこう			-							
頭		スコープ					ジャ	ヮッジ	0	自	自身のみ使用可。射撃攻撃の支援+2	
頭		đ.	うどう			アク	ション	1	0-4	このパーツが損傷するかターンが終了するまで味方メダロット全体への攻撃の出目-1 自身への出		
							オ	7				
							7					
		【左:スナイパーライフル】				رار		7				
腕		こぶし					ション	2	0	肉弾攻撃 1		
腕		うで						ァッジ	1	0	支援 1	
腕				そうこう				<u></u>	7	0.2	白土市の一大・市のコー・コー・コー・コー・コー・コー・コー・コー・コー・コー・コー・コー・コー・コ	
腕		ねらいうち攻撃 ライフル				עו		ション	3	0-2	射撃攻撃2 出目+2	
腕		-	バンカー [強化パーツ]					ピッド ート	0	0	自身以外に対して移動1	
			L5虫10/ (	ーツ	' J			<u> </u>				
		[左・ロ	リボルバ〜	ボルバー(M500)】		1		<u>-</u>				
 腕		, ,	ا بررزور		.500)	1		ション	2	0	肉弾攻撃 1	
13/6	- 1	1	٠, ر	$\sim$		1				, ,	rut-v	

腕

かた

アクション

4

白

移動1