キャラクター名: マシュー・ウィリアムズ

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	政治家	カヴァー	ウィリアムズ家当主
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	3			7
社会	2	1	0			3

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	2	2
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	3
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r		-5		
しろくまたちの行進(ハンフリーズ・マルシュ)		0				侵蝕値8　メジャー②+③　C値-2、ダイス+8
しろくまたちの大行進(トリプル・ハンフリーズ・マルシュ)						侵蝕値11　シナリオLV+1回、メジャー②+③+⑦　対象3体、C値-2、ダイス+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報屋	
コネ：手配師	
アドバンスドゴーグル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
フランシス・ボヌフォワ	P　尊敬	N 劣等感		
アルフレッド・ジョーンズ	P　慈愛	N　悔悟		
キク・ホンダ	P 好奇心	N 疎外感		
	P	N		
イヴァン・ブラギンスキ	P　尽力	N　恐怖		
ギルベルト・バイルシュミット	P　尊敬	N　不安		
Dロイス：亜純血	P	N		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦局判断	3	4	セット	視界	単体	自動	ー	
効果：	対象の行動値+[LV×2]。自分対象不可							
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動	ー	
効果：	対象のメジャーアクションC値-1(下限値6)、ダイス+[LV]　<交渉>							
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	ー	
効果：	対象のメジャーアクションC値-1(下限値6)、ダイス+[LV]　<交渉>							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	ー	
効果：	ラウンド1回。対象が判定を行う直前に宣言。対象のダイス+[LV]							
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	ラウンド1回。対象が判定を行った直後に宣言。対象の達成値+[LV×3]							
常勝の天才	1	6	セット	視界	シーン	自動	ピュア	
効果：	シーン1回。対象のR中攻撃力+[LV×4]							
戦場の魔術師	1	3	メジャー	ー	3体	自動	リミット	
効果：	シナリオLV+1回。《アドヴァイス》と同時に使用。対象を3体へ変更　<シンドローム>							
七色の声	1	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	自らの声を別人のものへ変化させる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

若くして雪に覆われた国『スィニエーク』に存在するウィリアムズ家当主となった青年。親族間での家督の奪い合いの駒として扱われていた為に、自己主張することと争いごとが苦手で少々引っ込み思案。腹違いの兄であるアルフレッドが自ら家督争いを退いて執事の道を選んだので半自動的に当主の立場となり、幼馴染である執事長・フランシスに様々なことを教わりながら上に立つ者としてのノウハウを勉強中。
流されやすく少し世間知らずなので、気が付いたら大事に巻き込まれていることも間々見受けられる。良くも悪くも年相応で目上の人に接する時はがちがちに緊張する様子。屋敷にいる時はペットのシロクマと遊んで日々の疲れを癒している。
現在は執事であるふたりに守られながら家を守る為に国の狗となる道を選んだ。……はずなのだが本人はいまいちよく分かっていない。