キャラクター名: 轟　晋也

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	UGNチルドレンB
オプショナル		年齢	不明	性別	男性
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	3			7

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	
コネ:要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母親	P 連帯感	N 脅威		
父親	P 感服	N 食傷		
谷修成	P 慈愛	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値をーＬＶ(下限値７)							
ジャミング	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	対象の判定前に使用。判定のダイスを-LV個する。１Ｒ１回							
隆起する大地	2	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果：	対象にHPダメが適用する直前に使用。対象が受ける予定のダメを-LV×4する。１Ｒ１回							
領域調整	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	組み合わせたエフェクトの判定ダイス+LV個							
絶対の空間	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	メインの間自身のオルクスのエフェクトを使用した判定のダイスを＋LV個する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

着ぐるみをどうしても着たかった。