

キャラクター名	プレイヤー名
ノエル・パドゥーヴ	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	覚えてない
種族	アルカード			境遇	渡来
出自(効果)	闇の一族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	13	10	15	9	6
ボーナス	3	4	4	3	5	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	4	7	3	2

HP	56
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ダーク	18m	0	5					
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			6	0	5	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	0	6	7	3	16	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	5		12	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7	5		12	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	7	所持金:	375	預金・借金:	
最大重量:	16				

所持品	
精霊：闇のクリスタル	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
MPポーション*3	
ハイMPポーション*2	
毒消し*2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果:	暗闇によるペナルティを受けず、暗闇の影響下では攻撃のダメージ+1d							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果:	パッシブ、アイテム以外のタイミングのスキルを一つ打ち消す。							
ストライクスロー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	投射による射撃攻撃のダメージに+[SL*4]し、射程に+10m							
アキュートアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定に使用する能力値を【感知】に変更							
ドルイドマスター	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知】判定の達成値に+[SL+1]する。							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果:	命中判定+1d6							
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動	短剣使用	
効果:	投射による射撃攻撃と同時に使用。その攻撃で使用した武器は再び装備品となる。メインプロセス終了まで有効							
アプリーシエイト	1	8	効果参照	20m	単体	自動		
効果:	対象がカバーを宣言した際に使用。対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を+[SL*3]する。							
ダークマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	闇属性魔法ダメージに+1d6							
ホーリーサイド	1	5	セットアップ	-	自身	-		
効果:	「魔獣、妖魔、魔族」のキャラクターがシーンに登場しているときのみ使用可能。攻撃のダメージに+1d6。シーン終了まで持続							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1d6							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	盾非使用	
効果:	回避判定と同時に使用。回避判定の達成値に+[SL+2]							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	奇襲攻撃を受けた際のリアクションペナルティが無くなる							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知の判定に+1d6する。探知失敗でもトラップが作動しない。							

初期スキル シーフ/ワイドアタック1 インタラプト1 ストライクスロー1
ドルイド/アキュートアーツ1 ドルイドマスター1

ドルイドとしての使命を帯びて放浪し、行き倒れていた所を領主の気まぐれで拾われ、命の代金としてとある町の領主の邪魔となる妖魔・魔族を優先的に狩っていたエルダナンの(恐らくまだ)少女(と思われる年齢)——だった。が、気が付いた時には妖魔の体を引き摺って、見知らぬ土地を歩いていた。拠点としていた町が魔族の軍勢に襲われたことは臆気ながら覚えているが、そこで何があったのかを思い出せるわけではなく、ひとまずの宿を得ようと灯りに近づけば石を投げられ、再び行き倒れていた所を"クラブの弟"に拾われ、"クラブ"連の度に同行することになった。基本的には誰に対してもおどけた態度で接し、冗談交じりからかかって社交的な性格に見える。が、彼らの旅に同行する理由は「かつて仕えていた領主を探すこと」のみであり、体よく利用している(と本人は思ってる)だけである。

命を助けられた恩を返すため(建前)、かつての楽しかった日々を取り戻すため(本音)に、今日も笑顔の仮面を被って旅を続ける。などと書くど狡猾な人間に見えるが、何だかんだと流されやすく、結構簡単に情が移る癖にその自覚がないチョロいやツ。

●コネクション
・フィルヴェール・バルテレミー
行き倒れていたノエルを拾った領主。
拾われてからかなり経っているが、未だに「拾ってもらった恩」を感じているため、(生きていくかわからないが)彼の命を助けるためにノエルはオルキス達の旅に同行している。

・レティシア・クーラン

