キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
勉強	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レヴィア	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0〜1	ターンに1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		刹那		オート		自身	バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値増加+2
頭		めだま		オート			行動値増加+1
頭		カンフー		オート		自身	行動値増加+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		フレイル（鉄球鎖）		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		速攻(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		本		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		フレイルの鎖（スチールボーン）		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
				オート			
脚		人形舞踏会（単分子繊維）		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1