

キャラクター名  
アリス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
勉強	
物語	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レヴィア	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0~1	ターンに1回、範囲内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		刹那		オート		自身	バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値増加+2
頭		めだま		オート			行動値増加+1
頭		カンフー		オート		自身	行動値増加+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		フレイル(鉄球鎖)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		速攻(よぶんうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		本		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		フレイルの鎖(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
				オート			
脚		人形舞踏会(単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1