

キャラクター名
レヴィア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	22

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
銃声	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	無し	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		銃神		オート	無し	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	無し	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート	無し	自身	攻撃判定・破断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなた以外のパーティメンバーを攻撃する。この攻撃はコストとしては認めない
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~2	妨害2.その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		きもちいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		アクセサリー		オート	0	無し	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1