

キャラクター名
謎の仮面騎士

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		身体に傷痕がある 妖精と友達だった		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	17		32 + 2	5
体	15	敏捷度	9	11		27	4
		筋力	6	16		37	6
心	8	生命力	2	21		38	6
		知力	8	37		53 + 1	9
		精神力	10	18		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	アルケミスト	5
プリースト/ル=ロウド	2	ライダー	11
フェアリーティマー	15		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔法拡大/数	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	魔晶石の達人	IB32 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	クリティカルレイ	
ビートルスキン	ヴォーパルウェポン	
マッスルベアー	パラライズミスト	
高所攻撃	パークメイル	
HP強化	イニシアティブブースト	
騎獣の献身		
チャージ		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力開放		
HP超強化		
MP譲渡		
バランス		
縦横無尽		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	18	17	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	イスカイアの魔動鎧		20		7
盾	ホプライトシールド		25		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	17		13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精のクレイモア+1	1H両	36	1	2d+ 20	10	21	41										
妖精の武器(土)、魔法の武器、イグニタイト加工																	
妖精のクレイモア+1	2H	36	1	2d+ 20	10	21	51										
妖精のドラゴンスレイヤー	2H	37	-1	2d+ 17	10	20	43										
土属性が許されなかったとき用、筋力超過(1)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 17	13

HP
115

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	11			
妖精魔法	15	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
89

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 華美なる宝石飾り	
顔 異形の面(偽)	仮面
首 ポーションインジェクター	魔香水を装填。MP10点回復
背中 クイックドレッサー	補助動作で鎧入れ替え。きぐるみ⇄魔道鎧
右手 器用の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 黄金の拍車	動物・幻獣の移動力+5
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力の指輪	
血晶石の腹帯	受けたダメージの1/10をMPとしてチャージする

<p>— その他メモ —</p> <p>謎の仮面騎士。仮面で着ぐるみ。 仮面をしているので正体は不明だ。外見的な成長は一切ない。 土弱点なのに契約属性が土なところに深みを感じてほしい。</p> <p>荷馬王 魔境と化したフワット王国の森を生き延びた荷馬の王。 アリア>アントニウスとサンディアル>自分>ニコラの順で偉いと思っている。</p> <p>固定値 ●命中20+魔力撃9+魔動鎧1+キャッツアイ1+異貌1=32 ●魔力24+異貌1=25</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚</p>
--	--

