

キャラクター名
ブレザーメイツ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル；ザウルス】		オート			
		ぜんたいへんどう		ダメージ	MF5	0-4	レンジ内の敵メダロットの次に使用するアクションパーツの出目-2
		いじ		オート	0	自身	MF値を消費した振り直しの際が出目+1される
		カウンターアタック		ラピッド	0	自身	任意の攻撃パーツを1つ「ラピッド」タイミングで使用して良い
		かいふく		オート			かいふくパーツの出目+1
				オート			
		【頭：ベスト】		オート			
頭		ぼうがい攻撃 はんいさないこてい		アクション	1	0-3	このパーツが損傷するかターンが終了するまで 同エリアから他のエリアへの移動宣言を無効化する
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		そうこう		オート			
頭		まもる攻撃 さくてき		ラピッド	1	0-1	マップに「さくてき」のマップチップを配置し3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する
				オート			
				オート			
				オート			
		【左腕：スペアパーツ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
		かいふく攻撃 かいふく		アクション	2	0-2	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象1体の任意のパーツを1つ修復出来る。全損している箇所は修復出来ない
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：アシスタント】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1