

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	14	6	18	6	9
ボーナス	3	2	4	2	6	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	4	5	3	8	2	3

HP	46
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	5	0	2	13	8
スキル				16		4	2		
その他									
	総計(右)		4	22					
	総計(左)		4	16	5	9	4	13	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ランチボックス	

現在重量: 7
 最大重量: 11
 所持金: 2110
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象の命中判定にSL+D							
インタラプト	1			視界	単体	自動	SN1	
効果:	対象のスキルの使用宣言を終了させる。							
ドルイドマスター	3		パッシブ		自身			
効果:	感知判定達成値SL+1							
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定を感知に変更							
ハンターアーツ	2		パッシブ		自身		片装備のみ	
効果:	攻撃+4防御+4/2							
センスエネミー	1		パッシブ					
効果:	識別を感知で行う。							
	1							
効果:								
刺客の末路	1		パッシブ		自身			
効果:	種別: 短剣 武器攻撃のダメージに+使用した武器の攻撃力。束縛: 両手に武器を持つと防御が両方-10される。							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果:	危険感知判定+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果:	トラップ探知判定+1D							
トレーニング	1		パッシブ					
効果:	感知+3							
モンスターロア	1		パッシブ					
効果:	エネミー識別判定+1D							
効果:								
効果:								

自由気ままに旅をする冒険者。