キャラクター名: ノエル・ニウェウス

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	800		誰かを救ったことがある		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	18			25	4
		敏捷度	1	1		9	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	3			11	1
心	11	知力	6	1		18	3
		精神力	11	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10	0	5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 7	10	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4098 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 宝石ケース	風光火土の属性の宝石がはめられたイヤカフ
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

「ボクは強くならなくちゃいけないんだ」

ダークドワーフの妖精剣士
レーゼルドーン大陸のダークドワーフの集落で生まれた
ダークドワーフがかつては人族の味方だったと知り、人族に対する興味と人族どうし争うことへの猜疑心から集落を抜け出し
ダーレスブルグ公国はカシュカーンにて冒険者家業を始めた
人族の街を大手を振って歩ける身分ではないため、人間の男として振る舞っている
つまり、男であればダークドワーフは髭が濃いために疑われにくいのではないかという策
冒険者として活動する中、誰かを庇って銃弾を受け、その場は乗り切るものの自分の無力を痛感
強くなるために、人蛮入り交じる開拓の最先端グルドラシアにやってきた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟