

キャラクター名
迷犬・カラムル

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	趣味人	性別		年齢	5歳
冒険者Lv	5	経歴	人族を助けたことがある：通訳代行		
経験点	2930		人族と蛮族の争いを止めようとしている(いた)：言葉の壁を取り除けば貧弱な人族軍より、蛮族と戦いたい：豊富な言語で戦いましょうぞ		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	9	2	30 + 2	5
体	4	敏捷度	5	3		15	2
		筋力	5	6		15 + 2	2
心	7	生命力	4	2	2	12	2
		知力	5	2		14	2
		精神力	5		2	14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5	ウォーリーダー	5
スカウト	5		
レンジャー	5		
セージ	5		
バード	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
治癒適正	2122p		p
鋭い目	2120p		p
精密射撃	218p		p
武器習熟A/クロスボウ	1B31p		p
武器習熟S/クロスボウ	1B31p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ララバイ	蘇る秘奥		
レクイエム			
ビビット			
アーリーバード			
ラブソング			
クリティカルレイ			
パラライズミスト			
バークメール			
ヴォーパルウェポン			
イニシアティブブースト			
軍師の知略			
堅陣の構え			
神速の構え			
鉄壁の防塵 I			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	10	7	7

鎧と盾		必要値			
鎧	ソフトレザー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	7	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 10	10	7	25										
ストリングボウ <small>この武器は、攻撃時でも使用できます。要する時に必要な「弓」は脱ひなとさには本職に限り付けておく事が可能です。</small>	2H	13	1	2d+ 11	10	13	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
14

装備品	説明
頭	
耳 うさぎのピアス	聞き耳+2
顔	
首 幸運のお守り	戦利品の決定+1
背中 背負い袋	
右手 筋力の腕輪	筋力+2
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	移動+5
その他 軍師徽章	首輪につける

装備品	説明
矢筒	太矢12本
左手 器用の腕輪	器用+2
ベルトポーチ	スカウトツール・アウェイコンボーション

— その他メモ	自動失敗
【一般技能】	チェック
通訳(リングスト)4	□□□□⑤
調香師(パヒューマー)4	□□□□⑩
料理人(コック)2	□□□□⑮
ペット：小鳥：オカメインコ	□□□□⑳
某国？のスラム出身	□□□□㉕
幼少の頃、近所のガキ共と義兄弟姉妹たちが縄張り争いしてた処を仲介に入りこれを解決。	□□□□㉑
腐れ縁になったのち、大人たちの翼にはめられたガキ共を救出。(その際にヒトゾクは歳を重ねることに…と捨てる)	□□□□㉒
知恵をつければ、生きるのにラクになると思い半分独学でかろうじて冒険者となる。	□□□□㉓
	□□□□㉔

