

キャラクター名

リムル(ヴァレリー)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10歳
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	51

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
幸福の時	あ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのが何いくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの仲にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
水	あなたは水の中にいた。清らかな水であった。氷でいる?溶っている?身を投げた?ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
私を見て	…私に何を見たの?…ああ、あたしを見てそんな悲しい顔をしないでおくれ
お姉様(4/4)	私は…お姉様を…あれ、なんで、どうして…?なんで、レイラが…?…あたしは、死んでたのか?わからないけど、あそこに行かなきゃね

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
レイラ	独占	3	①②③④⑤	1		
ホースティル	依存	2	①②③④⑤	3		
カオル	依存	2	①②③④⑤	4		
リィズ	信頼	2	①②③④⑤	5		
		1	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て+1される。
ポジション		負けない心		オート			対話判定において出目を+1しても良い
ポジション		内緒話		オート			きみは、バトル/パートの開始時と終了時に任意の相手を選んで対話判定を行っても良い
メインクラス		業軀		オート			バトル/パート終了時、望むパート2つを修復してもいい。
メインクラス		歪極		オート			レベル3の変異/パートを1つ追加してもいい。
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3の改造パートを1つ追加してもいい
サブクラス		数多の手管		オート			あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストが1減少する(最大0)
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		かた		オート	4		移動1
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			先生
胴		はらわた		オート			教授
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		リミッター		オート			このパートがバトルパート中に複数した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は持続、効果中はこのパートを修復不可能。
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1.立体機動装置
				オート			