キャラクター名

レンゲ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	7

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。服は定かではないけれど、嬉に映ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて…けれど誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。
埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて顔さえも。あなたは土の下へと…。
幸福の時	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カルディナ	執着	3	①②③④⑤	
シトリー	依存	1	①②③④⑤	
アリア	執着	1	①②③④⑤	
ナナチ	対抗	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
メインクラス		無茶		オート	効果参照	自身	行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい(コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。ターンに何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	支援２か妨害２。コストの代わりに任意の基本パーツ１つを損傷する
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果を選んで打ち消し
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		けもみみ(猫)		オート	なし	自身	最大行動値＋１。行動判定で使用し大失敗しても損傷しない
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効化
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツがバトルパート終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意パーツ２つを修復してよい
胴		絵本		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を1点減らす。修復不可
脚		しっぽ(猫)		オート	なし	自身	最大行動値＋１