キャラクター名

結

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられる
雪	白い冷たい欠片が、ふわふわと降ってきた日を覚えている。真っ白に何もかも覆い隠してる雪のこと。この世界で降ってくるのは黒い灰だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ｓａｋｕｙａ	保護	3	①②③④⑤	
ジファシー	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際、使用可能。任意の基本パーツを１つ損傷。肉弾・白兵ダメージ+1。（重複不可）。1ターンに何度でも使用可。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		カイ（ぬいぐるみ）		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		オート	効果参照	自身	任意の狂気を１点追加する。支援３
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造３パーツを１つ修得する。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋１