

キャラクター名  
薮木 信護(ヤブキ・シノブ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29%
出自	資産家	経験	大成功	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	1		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+4				-- 全て《完全獣化》適応時のデータ----
C5	白兵	10r+4		2		《コンセントレイト(2)》《インスタントボム(1)》
C7	白兵	10r+4		4+2		《コンセントレイト(2)》《インスタントボム(1)》《飛礫(2)》
C9	白兵	12r+4		2+15		80↑D+2《コンセントレイト(2)》《インスタントボム(1)》《フルパワーアタック(3)》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー		8			ss1: 四ノ宮から譲渡

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
テレーズ・ブルム(P)	P 有為	N 憎悪			
サオリ(N)	P 庇護	N 不安			
ライバル(P)	P 好奇心	N 嫌悪			
クリス・タンザナイト(P)	P 友情	N 憎悪			
四ノ宮 空(N)	P 好奇心	N 不快感			
支部長(P)	P 感服	N 疎外感			
ブラッドレイン(P)	P 好意	N 隔意			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 1P169								
インスタントボム	1	3	メジャー	至近	-	白兵		
効果: ダメージ+ [Lv*2]								
飛礫	2	2	メジャー	20m	単体	白兵		
効果: Lv/シーン ダメージ+4 武器加算不可								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】判定に+ [Lv+2] D								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: ダメージ+ [Lv*5] 行動値0								
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	80↑	
効果: + [Lv+2] D ダメージ 《完全獣化》解除								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

俺！薮木信護、17歳高校生！  
中学の頃テレビで目にした世界格闘大会チーム戦で優勝したとある人に憧れて、同じ大会出場を目指し日夜トレーニングに励む俺は、努力と運の良さで個人の部の決勝まで勝ち上がったッス！でも決勝戦、そのアコガレの人が見ている前で俺は対戦者に惨敗したッス……。  
気を失う寸前、倒れ伏した俺を見るあの目……俺の予想じゃあ表の人間じゃないッスね。病院のベッドで目覚めた俺はあの闘い以降今までの俺とは思えない程身体が動くようになったッス。なんだかよくわかんないッスけど、俺はウィルスに掛かって『おーヴぁーど？』ってのに変身したらしい……。『ゆーじーえぬ？』とかいう人が教えてくれたッス。でもそんなことより炎が出せる力じゃないというのがショック！そんなこんなで色々便宜を図ってもらって代わりに彼らのオシゴトをこなす日々が始まったという訳ス。アレ……普段こなしているパシリと変わらない気が……。  
性格は自分で言うのもおかしな話だけど “考えない” をモットーに、悩まず行動第一で動くッス。