

キャラクター名  
紅 鳴鬼(クレナイ ナキ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16		性別	男性
覚醒	死	衝動		闘争	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験		殺傷	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	0	1		1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	5	1	0	1		7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン(スラッグ)	射撃	1r+6		5		多分ソードオフしてる 照準器適用
密着射撃	射撃	16r+16		5		1+3+4+5+6+7
瞬転	射撃	24r+16		10		1+3+4+5+6+7+8 100↑ 達人適用
//	射撃	29r+16		10		1+3+4+5+6+7+8 160↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
オペレーションX	
照準器	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 達人	P	N		
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 偏愛		
紅 魁理	P 慕情	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	3	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界				
効果:	範囲攻撃を単体に 自分に向ける							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		対決		
効果:	判定+ [LV+1] d							
零距离射撃	1	2	メジャー	至近		対決		
効果:	射撃判定+LV d 至近限定							
コントロールソート	★	2	メジャー	武器		対決		
効果:	射撃 【精神】で判定する							
コンバットシステム	3	3	メ/リア			対決		
効果:	射撃 判定+ [LV+1] d							
エクスマキナ	2	4	メ/リア			対決	リミット	
効果:	達成値+10 シナリオLV回							
カウンター	1	6	リアク	武器	単体	対決	80↑	
効果:	攻撃 シナリオLV回							
チェンジ	★	3	オート	至近	単体	自動	100↑	
効果:	単体攻撃の対象を自身に ラウ1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								