キャラクター名: アール・ワイズマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	冒険に誘われたことがある（誘われて冒険者に）		
経験点	460		のめり込む趣味がある（エロ本集め）		
			まだ恋をしたことがない（ＤＴ）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	8			14	2
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	9			15	2
心	9	知力	10	4		23 + 2	4
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
スカウト	2		
セージ	2		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
三点魔晶石x3	○□□○□□
1点魔晶石x3	○□□○□□
マテリアルカード（赤）/Ａx3	○□□○□□
マテリアルカード（緑）/Ｂx5	○□□○□□
マテリアルカード（緑）/Ａx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2257 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1 /合計 1

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	アルケミーキット	
腰	華美なる宝石飾り	宝石6個分/名誉点-20
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

2937G
937G+1300G+170G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟