キャラクター名

イチマツ＝カラミティ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
07：孤立	
14：呪い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えて良い。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目を＋１にしても良い。
サブクラス		舌なめずり		ラピッド		0〜1	移動妨害＋１
腕		チェンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効化
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを１つ修復して良い。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動地＋１
		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１