キャラクター名
セネル・マリッジ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	0		監禁されたことがある		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19 + 1	3
		敏捷度	11	1		20 + 1	3
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	5			18	3
心	9	知力	8			17	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト オーバーランで持ってます	1H	5		2d+ 6	9	6	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	6	11										

一般装備品	(消耗チェック)
妹への仕送り	○□□○□□
身分証明書	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
四葉のクローバー	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1096 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

ナイトメアの格闘家「セネル・マリッジ」

元々は田舎でエルフの妹と二人暮らしをしていたのだが
妹が病気になったのと、お金が足りなくなってきたのもあり、ルキスラに移住する(10歳)
ルキスラに着いてからは毎晩遅くまで働き、また休日も狩りや傭兵の仕事を請け負っていた
また、恋人もできて小さいながらも幸せな日々を過ごしていた
所がある日、恋人の家にふと立ち寄った時に恋人が何者かに殺害されて亡くなっているを発見する
駆けつけた憲兵に無実の殺人の罪を被せられ牢獄に入れられる
その間、拷問まがいの事をされて体中に傷があり、顔に罪人の焼印を入れられる
疑いが晴れたのはそれから4年後、本当の犯人が見つかり釈放される
妹も4年間の間、頼れる親友に面倒を見させてもらってたため今でも元気だ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟