キャラクター名
ｱｳｸﾞｽﾄ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	12	9	9	8	14	9
ボーナス	6	4	3	3	2	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	5	5	3	2	5	3

HP	64
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	5	7	13
スキル									
その他									
総計(右)			5	9	3	14	5	7	12
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ランシア	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 2020	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身	-		
効果： 格闘での攻撃の命中判定+１Ｄ								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージに+筋力								
アディショナルブロウ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃対象にバス手が付与されている場合ダメージのダイスに+ＳＬ×２Ｄ								
ストロングスタイル	2	3	セットアップ		自身	自動		
効果： 格闘でのダメージに+(ＳＬ)Ｄ								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照		自身	自動		
効果： ダメージを+ＣＬ×１０								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力基本地に+３								
デストロイヤー	1							
効果： オブジェクト破壊時のダメージダイス+２Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								