キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	29
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：動物使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレート（キュマイラ）	2	2						
効果：	クリティカル値-Lv（下限値7）。							
魔獣の本能	1	2	メ/リ					
効果：	肉体で判定をする							
完全獣化	1	6	マイナー					
効果：	シーンの間、肉体の判定ダイスを+(Lv+2)個。素手以外のアイテムを使用できない。							
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	対決	Dロイス	
効果：	攻撃力+Lv×4の射撃攻撃。1シナリオに3回まで使用可能。							
力場の形成	5	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	ラウンドの間、あらゆる攻撃の攻撃力を+Lv×2。							
完全なる世界	2	5	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：	判定ダイス+Lv+1個＆攻撃力+Lv×3。							
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-		
効果：	対象を3体に変更。1シナリオにLv回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								