

キャラクター名
葛葉 八宵 (カズラバ ヤヨイ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|------|-----------|-------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ オルクス | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプション | ノイマン | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 40% |
| 出自 | 結社の一員 | 経験 | (裏社会) 絶縁 | 邂逅 | 腐れ縁 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 12 | 8 | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 6 | 4 | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------------------------------|----|-------|----|-----|----|-------------------------------|
| グリーンフローズ | 白兵 | 3r+20 | | 21 | | EX:65 この武器でダメージを与えた対象はR間達成値-5 |
| 1. レイダビート (コンボノイズ) 2 (コンバットシステム) | 白兵 | 8r+18 | | 26 | | コスト7 |
| 2. 妄想戦艦 1+ (バリアクラッカー) 1 | 白兵 | 8r+18 | | 26 | | コスト11 G値・装甲値貫通 |
| 3. 静穏たる刃片 (縮地) 4 (+バックスタブ) 4 | | 0 | | 20 | | 《縮地》発動時攻撃力+20 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| スティールマインド | |
| コンバットフォーカス | |
| パディムーブ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| D: 達人 [コンバットシステム] | P | N | | |
| O.M. [Posi] | P 連帯感 | N 不安 | | |
| 鳴海駿 [Posi] | P 好意 | N 恐怖 | | |
| アーカイブ | P 好奇心 | N 食傷 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|--------|-------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C: ノイマン | 3 | 2 | メジャー | | | シド | | |
| 効果: C値-[LV] | | | | | | | | |
| 生き字引 | 4 | 1 | メジャー | 至近 | 自身 | <意志> | - | |
| 効果: あらゆる<情報>: >代替 判定D+LV | | | | | | | | |
| コンバットシステム [達人] | 2 | 3+2 | メ/リ | - | - | <白兵> | - | |
| 効果: 判定D+[LV+1+2] 攻撃力+5 | | | | | | | | |
| エクスマキナ | 1 | 4 | メ/リ | - | - | 効果 | Lim | |
| 効果: シリLV 《コンバットシステム》併用時 達成値+10 | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | 4 | メジャー | 武器 | - | <白/射> | 80↑ | |
| 効果: シリLV ガード不可+装甲値無視 | | | | | | | | |
| 縮地 | 4 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シリLV 移動時使用 任意の場所に移動可能 | | | | | | | | |
| バックスタブ | 4 | - | パッシブ | 至近 | 自身 | 自動 | Lim | |
| 効果: 基本値+4 《縮地》使用MaPr間 白兵攻撃力+[LVx5] EB影響なし | | | | | | | | |
| 戦術 | 4 | 6 | セット | 視界 | シ- (選) | 自動 | - | |
| 効果: 対象のR間のMaAc判定ダイス+[LV] 自身不可 | | | | | | | | |
| 戦局判断 | 2 | 4 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象【行動値】+ [LVx3] 自身不可 | | | | | | | | |
| バタフライエフェクト | 1 | 3 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: シリLV 対象の判定の達成値+5 判定前に効果の適用を選択可能 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: シリLV 判定D直後 対象の判定の出目を一つ10に変更 | | | | | | | | |
| スモールワールド | 2 | 7 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: シリLV1 対象攻撃判定直後 達成値-[LVx5] | | | | | | | | |
| 鬼謀の策士 | 1 | 6 | セット | 視界 | シ- (選) | 自動 | Lim | |
| 効果: シリLV1 《戦術》+Neエフェクト限定 効果をシーン(選)/視界に変更 | | | | | | | | |

葛葉 八宵 (カズラバ ヤヨイ)
性別: 女
趣味: 編み物 ナンプレ他のパズル ゲーム全般
好きなもの: 爬虫類 秒針の音 和服
嫌いなもの: 襟や袖がキツめの服装 デジタル時計
苦手なもの: 無音 脂っこい食べ物
誕生日: 7月7日

「わたしに来ることは、例えば、貴方の視線を少しだけ逸らせること」
「それと、電磁波の放射、……携帯電話の電波が狂うが時々ですが」
「そして、ちょっとだけ人より集中が続くことぐらい、でしかありません」

「——情弱だと思ったか？ 違うな、十分に過ぎるんだよ」
「オマエの視線は、わたしに届き得ない」
「通信が狂う程度の電波は、オマエの心臓を狂わすには十分事足りる」
「そして、オマエにそれを確実に当てるくらいは、集中すれば容易なことだ」

「さ、見れるものなら見てみるよ、見切れるならオマエは戦士として一流だぞ」

艶やかな黒髪ロングヘアー。眼鏡使い。右目近くに深く大きめの火傷跡があるが前髪で隠している。
目立つところの少ない穏やかな気性の持ち主。
だが、基本容赦はない。性質はサドに近く、加虐体質に素養がある。

