

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
オプション		年齢	21	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	父親不在	経験	記憶喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣		0				消費したHP+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
Dロイス:戦闘用人格	P 信頼	N 恐怖			
Sロイス:鬼燈家	P 好意	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃のダイスを+[LV+1]。HP-2								
ブラットバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力を[LV×4]。HP-5								
渴きの主	3	4	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲無視、HPを[LV×4]回復								
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成、「LV*2」HPを消費できる								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動を行う。シーンLV回。								
瀉血	★							
効果:								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれた時からオーヴァードでシンドロームは父親から引き継いだ。常時貧血気味。UGNチルドレンとして訓練をしていたが、11歳頃にとある任務の時父親が自分を庇って死んだ。そのショックでその父親が死んだ日前後の記憶がない。死んだことは知っているが原因は知らない。性格は真面目だが加齢趣味がある。

戦闘用人格は父親死亡時にレネゲイドウィルスが活性化した結果、元々の人格が分かれてしまった。ただどっちもめんどくさがりなところは変わらないらしい。戦闘になると普段の人格は人格が切り替わるまでは行かなくとも夢を見ているような感覚に陥る。完全に交代すると感覚が完全になくなり、自分ではない誰かの体に入っているような気分になる。血が足りている時はたまに会話ができる。甘いものと赤いものと家族が好き。日光とパクチャーが嫌い。

PC② カヴァー/ワークス: 学生/UGNチルドレン  
あなたは西彩支部に所属するUGNチルドレンだ。  
あなたとPC3は実の親子であり、PC1とは兄弟の関係にある。  
ある日、任務にあたっていたあなたは、倒したFHエージェントの持っていた物の中に不審なものを見発する。そこにはFHエージェントの「マラコダ」によるFH所属オーヴァードの収集命令の手紙だった。

Dロイス:戦闘用人格 朱姫は:戦闘用人格を朱理と読んでいる。朱理のコードネームは"アースリィスカレット"