キャラクター名

ハイドリヒ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			
ポジション		少女		ラピッド	0	0	姉妹と対話判定
メインクラス		完全捕食		オート			
メインクラス		引き裂き		オート			こぶしとあごに切断１
メインクラス		悪食		オート			切断判定－2
サブクラス		怪力		オート			肉弾、白兵のダメージに+1
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾の出目＋2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ		自身	支援2
頭		赤い首飾り		オート			受けたダメージを何点でも無効。しかし壊れた場合、そのダメージの倍を隣接部位にも適応
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やせすぎ		オート		自身	一度だけ妨害無効
胴		あるびの		ジャッジ		0-1	支援1
胴		おとこのこ		オート			対話判定に出目+１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			行動値+1