キャラクター名: ハビィ=アンティア

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	異種族の友だちがいる		
経験点	5350		血縁者と死別したことがある		
			近所に大芸術家が住んでいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3			7	1
		敏捷度	4	3		11	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	5	2		14	2
心	11	知力	14	1		26	4
		精神力	12	3		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	
怒涛の攻陣	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11555 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	華美なる宝石飾り

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟