キャラクター名: シャマーラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	90		故郷の場所を知らない		
			家族に魔法使いがいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	6			18 + 1	3
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	8			18	3
心	12	知力	9	1		22	3
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石(6点)	○□□○□□
マナマテリアル(略称:MM)x885	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

アウェイクポーション x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1105 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 魔法の発動体	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	指輪は割るもの

その他メモ

シャマーラという少女は、捨て子である。親が誰かはわからない。故郷の場所もわからない。
彼女は操霊術師の男に拾われ、そこで育った。操霊術師としての才能もあった事は、幸運なのか、あるいは才能がある故に拾われたのか。今となってはわからない。
かつて冒険者としても名を馳せていた彼に憧れて、この少女も冒険者を志す。
…冒険者生活が始まって早々に妖精郷に迷い込んだのは、やっぱり運がないのかもしれない。

父:「ぼくのかんがえたさいきょうのごーれむ」を研究する変人。いつもテンションが高く「フゥーハハハ！」「ハハハフゥーン！」と奇声にも似た笑い声を上げる。多分中二病なのだろうが、この世界にそんな言葉は存在しなかった。
大工(カーペンター) Lv2
医者(ドクター) Lv5
皮革職人(レザーワーカー)Lv3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟