キャラクター名

アーデル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
切り傷	
ふとん	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤナギ	独占	3	①②③④⑤	
アジサイ	信頼	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気度を使用し判定を＋１して振りなおす
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージ時、マニューバは同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に＋１
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウント、他姉妹が攻撃した対象への攻撃判定＋１、ダメージ＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定＋１
腕		名刀		アクション	2	0	攻撃判定＋１、自兵攻撃２＋切断
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹と対話判定
腕		ドリル		アクション	2	自身	白兵攻撃２（防御無効）
胴		本		オート			
				オート			