

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			17	2
体	12	敏捷度	5			14	2
		筋力	10			22	3
心	5	生命力	7			19	3
		知力	6			11	1
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	5	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	5	1	2d+	10	1	10										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	220 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	5	1
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	3	5	2d+
				3	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>☆戦闘特技 追加攻撃：格闘片手武器の近接攻撃でもう一度攻撃可能 投げ攻撃：投げが可能、命中すると対象を転倒させて達成値-2</p> <p>☆種族特徴 【ルーンフォーク】 【暗視】：暗闇でも昼間と同じようにものが見えます。 【HP変換】 主動作で行使可能。自身のHPを好きなだけ減らし、減らした分をMPに足すことができる。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑲</p>
--	--