

キャラクター名
シーナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	54

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
水	
雨の中	
料理	
お弁当	
花園	
死体の山	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロザリエ	独占	3 ①②③④⑤	
セシリア	執着	3 ①②③④⑤	
サラセニア	執着	3 ①②③④⑤	
クランケ	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	X	自身	任意の基本パーツを1つ損傷し、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直す
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	X	0-1	あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
サブクラス		平気		オート	なし	自身	戦闘中、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
頭		高速演算(よぶんなあたま)		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
腕		対戦車ライフル		オート	4	1-3	射撃攻撃5
腕		指輪		オート			たからもの
腕		プレスレット		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定-1
胴		しんぞう		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1