

キャラクター名	プレイヤー名
ユーリア	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	15	経歴	敵対する者がいる		
経験点	6550		守りの剣を手に持ったことがある 家族に異種族がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	15	31	5
		敏捷度	4	19	30	5
体	4	筋力	12	15	31	5
		生命力	8	19	31	5
心	10	知力	8	69	87	14
		精神力	9	59	78	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	5				
ソーサラー	15	アルケミスト	2				
コンジャラー	12						
フェアリーテイマー	2						
マジテック	10						
レンジャー	3						
セージ	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
	p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
クリティカルキャスト	1B36p		p
魔晶石の達人	1B32p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
マナコートプラス		1		8	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	30			
操霊魔法	12	27			
深智魔法	12	30			
妖精魔法	2	17			
魔動機術	10	25			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 29	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 28

MP
197

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法C値10 専用化
耳 勇者の証：心	成長に5, 6が含まれないときに振り直し
顔 フォーティグスフィア (欠)	
首 奇跡の首飾り	生死判定一回振り直し
背中 野伏のサーマルント	炎、水・氷ダメ-1
右手 知性の指輪	
腰 不撓のバックル	ガンを精神抵抗で耐える
足 軽業のブーツ	転倒のペナルティなし
その他アルケミーキット	専用化

装備品	説明
華美なる宝石飾り	
左手 知性の指輪	ぱりーん用

その他メモ	自動失敗チェック
高レベルPC 星屑の旅団 不思議っ子 ですわ口調 アゼリアの婚約者 実家は名家のような家を出る(修行の最中?) ときに守りの剣を持たされたぐらいには箱入り怒ると笑顔に磨きがかかる 幼い頃にアゼリアと出会って以来、彼のことを好いているが再三のアロポーズに応えようとしてないのはいつか必ず彼を置いて逝ってしまうこと、彼が自分の死後も愛を貫いてくれることを分かっているからかもしれない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
★成長方針 1.ファイター7にしてタフネス----コツコツ上げるかも?----達成 2.MP上げる----キャラ的にフェアテマだが、マジ10・リピアク目指すのも魅力的 3.PマスでMP回復効率UP	

