キャラクター名
伊那城　千鶴

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス 賢者の石	P	N		
朝霧彩乃	P 好奇心	N 嫉妬		
両親	P 幸福感	N 嫌気		
クラスメイト	P 友情	N 隔意		
鳴沢　依鈴	P 友情	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
赫き剣	2							
効果：								
渇きの主	2							
効果：								
鮮血の一撃	3							
効果：								
獣の殺意	2							
効果：								
獣の力	3							
効果：								
コンセ:キュマイラ	2							
効果：								
スーパーランナー	1							
効果：								
ブラッドリーディング	★							
効果：								
かぐわしき鮮血	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

わたしには最初から自分の中の不思議な力の存在には気づいていた(という設定)そしてわたしに起こるべきしてわたしは目覚めた。
ふと朝目覚めた時に体の感覚でわかった。私が本当の自分になれたって。なぜかわからない。それは私が前日に拾った綺麗な石のせいだ(本人は自分の力で目覚めたと思ってる)
私はカースインデスこの世に混沌と死を与えしもの