キャラクター名

轟雷

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	11

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと・・・。
鏡台	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時・・・ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔。
故郷	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネフィリム	独占	3	①②③④⑤	
アインス	執着	4	①②③④⑤	
メルトリリス	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		優雅		オート			自身が狂気判定で判定を振りなおす際、任意のPLと交互に対話判定を行ってもよい。
メインクラス		魔弾		オート		自身	戦闘の射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1、全体攻撃。
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4＋爆発
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象のPLと互いに対話判定を行ってもよい。
胴		たからもの		オート			