キャラクター名: ビット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	6
冒険者Lv	6	経歴	(知り合いに生き返った人がいる)		
経験点	540		才能を絶賛されたことがある		
			異種族を怖がっている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	1			7	1
		敏捷度	3		1	10	1
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	4			10	1
心	10	知力	16	3	4	33	5
		精神力	4	3	5	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	6		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力強化の腕輪<知力>	知力 +2
腰 ブラックベルト	防護点+1 専用化(HP+2)
足 韋駄天ブーツ	移動力+5 専用化(MP+2)
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 能力強化の腕輪<精神力>	精神力 +2

その他メモ

タビットの里で生まれる。
幼くして生まれ里が種族間の抗争に巻き込まれ、異種族への恐怖が芽生えた。
１年ほどの冒険で異種族にも信頼できる人物がいるとわかってきたが、まだ完全に傷が癒えたわけではない。
(抗争時にタビットの里にあった教会で弟を亡くしたが、必死の祈りが届いたのか教会の崩壊と引き換えに弟は生き返った。)
タビットの里の魔法使いに「きみはタビットの中でもさらに秀でた、すばらしい才能を持っている」と言われ、冒険者にならないかと誘われる。異種族への恐怖などから最初はためらっていたが、最終的には冒険に出る決意をし、その魔法使いから本格的に魔法を学ぶ。
第３セッション後、リスティアの父親の経営する外科を訪ねる。ピットはリスティアの父親に1000Gを渡し、そのやり取りの中でエドガーと顔見知りになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ビット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の発導体	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ぬいぐるみM×4x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔化された粘土x5	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx31	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx52	○□□○□□
マテリアルカード白Ax3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
粗製マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
粗製マテリアルカード白Sx2	○□□○□□
マテリアルカード白Bx30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□