

キャラクター名  
トリガーハッピー 古戸瑠生

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	警官
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	39%
出自	謎の出生	経験	記憶喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	52
肉体	2	0	0	10		12	行動値	58
感覚	4	1	3	17		25	(非装備時)	58
精神	1	0	0	7		8	戦闘移動	63
社会	1	0	0	8		9	全力移動	126

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	15		RC			交渉		
回避	10		知覚	11		意志	11		調達	14	
運転:			芸術:			知識:	4		情報:JGN 警察	12	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ		0	-	LV+9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:警察官 警棒	
レネゲイドトレーニング	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
先行種 (アンリミテッドエポルP)	P	N		
錬金術師 (アルケミスト)	P	N		
児童連続惨殺事件	P 執着	N 嫉妬		
秋元カイル	P 友情	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 46 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンドレットガンズ	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	射撃武器作製							
滅びの一矢	4	2	メジャー	-	武器	対決	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]。HP-2							
封印の呪	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	命中した場合、対象が次に行う判定のC値+1。1シナリオLV回							
生命吸収	4	4	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果:	1点でもHPダメージを与えた場合、対象は[LV*3]点HPを失う。また、これにより対象が失ったHP分、あなたのHPを回復させる。1シナリオ3回							
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLV回							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-LV							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+LV							
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[LV*3]。装甲値無視。1シナリオ3回							
ヒューマンズネイバー	5	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:								
オリジン:ヒューマン	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	達成値+LV							
不死者の恩寵	2	5	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果:	HP+[LVd+【肉体】]回復							
ブラッドコントロール	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	判定ダイス+LV							
血色の花嫁	1	3	セット	至近	単体	自動	-	
効果:	ラウンド間、ブラム=ストーカーのエフェクトで受ける「HPを消費する」の効果は、貴方の代わりに対象が受ける。対象はこの効果を拒否可能							

変異暴走:破壊  
あなたは力を抑えられない。破壊の欲望は常に脳裏をちらついている。レネゲイドによって過剰に増幅された力は、あなた自身に更なる破壊を命じ、目に見える全てを壊そうとする。  
あなたが受けるバッドステータスの暴走の効果を以下のように書き換える。  
あなたは暴走を受けている間、可能な限り最大数の数を選ばなければならない。つまり、「対象:範囲(選択)」は、実質「対象:範囲」となり、「対象:n体」ならば、必ず最大数までの対象を選ぶ必要がある。ただし、この時にあなた自身を対象にしないでよい。

事件中にインフィニティコードに触れてしまい、レネゲイドウィルスが先行種に変異してしまった。

