キャラクター名	プレイヤー名
レイジーパオドゥン	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
宝物	
うとうと	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1(自身不可)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション			砲4+爆破
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			
胴		鋼鉄盾(うろこ)		ダメージ	1	自身	防2
胴		板金鎧(破れ被膜)		ダメージ	0	自身	防2
胴		たからもの		オート			硬貨の入った袋
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		看破		ラピッド	0	0-3	ラピ、ジャジ、ダメを無効に
		再生		ダメージ	1	自身	防1、何度でも
		結晶化		ダメージ	1	自身	切断 爆破 移動 すべて無効化
		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージを代わりに自身が受ける。何度でも使用可