キャラクター名

おそ松@箱

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
100 最終戦争	
75 売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トド松	友情	3	①②③④⑤	
	信頼	3	①②③④⑤	
	憧憬	3	①②③④⑤	
	信頼	1	①②③④⑤	
	独占	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象の次に使うアクションマニューバコストを-1する
メインクラス		庇う		ダメージ	なし	0〜1	庇う
メインクラス		ガード（肉の盾）		ダメージ	なし	0〜1	ダメージに付随した効果を打ち消し
サブクラス		飴玉（肉の宴）		アクション	1	自身	飴を食べればほら、元どおり
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		パンダ松（ぬいぐるみ）		オート			宝物。もう絶対壊さない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ブロック（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		自己再生（うじむし）		オート			ターン、戦闘終了時壊れていれば修復される
脚		勘（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2。なんとなくダメージを減らせる気がする
脚		リミッター		オート			2。損傷したら効果発動
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		真っ黒の手鏡		オート			？？？