キャラクター名: マルコ・シュルツ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	1240		事故に合いそこで生死の境をさまよった。		
			以降いつ死ぬかわからないことを悟り、今を生きることを大切にするようになった。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	5	1		21	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 5	10	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ロシエッタ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間から生まれたナイトメア。
14歳のときに事故に合い、臨死体験をした。
それ以来いつ死ぬかわからないことを悟り、今を生きることを大切にする（ようは快楽主義になった）
「今が楽しければそれでいいじゃない！」と彼女は語る。
男でも女でもイケる雑食タイプ。毛は全部剃るのがたしなみ。
下腹部にナイトメア特有の痣がある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟