

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	探偵	カヴァー	
	ノイマン					
オプション			年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	13
精神	6	1	3	1		11	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:任意の技能設定	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:任意の技能設定	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	11r+3		5		コントロールソート適用後、同-エンゲージ内の対象に攻撃した時にダメージ+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
-----	--

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 天才	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ノイマン	2	2	シンドローム					
効果: 組み合わせた判定のC値 [-LV] (下限値7)								
コントロールソート《射撃》	1	2	メジャー	武器		【精神】		
効果: 《射撃》攻撃の判定を【精神】で行える								
知識の泉	1		メジャー			【精神】		
効果: 組み合わせた判定のD+ [LV+1] (戦闘時使用不可)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--