キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別	女型	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	13			20	3
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	1			8	1
心	14	知力	6			20	3
		精神力	8			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

戦闘スタイル:出来るだけ自分で妖精魔法を使わない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

▼冒険道具類▼ ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
▼衣類▼ ○□□○□□
○□□○□□
▼宝石▼ ○□□○□□
ランク2　土x2 ○□□○□□
ランク2　炎x2 ○□□○□□
ランク2　光x2 ○□□○□□
ランク1　闇 ○□□○□□
○□□○□□
▼装飾品▼ ○□□○□□
▽装備中▽ ○□□○□□
宝石ケース ○□□○□□
○□□○□□
▽非装備▽ ○□□○□□
○□□○□□
▼消耗品▼ ○□□○□□
保存食一週間分 ○□□○□□
ライトスティックx3 ○□□○□□
○□□○□□
▼マテリアルカード▼ ○□□○□□
○□□○□□
▼魔晶石▼ ○□□○□□
5点 ○□□○□□
○□□○□□
▼消費済み▼ ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□