キャラクター名
立符 談史 （たてふ だんし）

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	現代人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	12	9	7	8
ボーナス	2	3	4	4	3	2	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正						1	
能力値	2	3	5	5	4	5	3

HP	29
MP	32
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	ミュージックヘッドセット								
能力値			3	0	5	0	5	9	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			2	2	5	7	7	9	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
レトルトカレー	
レトルトカレー	

現在重量：	2		
最大重量：	8	所持金： 400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%になる。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D。								
ウォータースピア	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果： ダメージ[2D+5]の水魔法攻撃。1点でも与えた場合「放心」。								
ウォーターマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 水魔法攻撃のダメージ+[SL*4]。								
エンカレッジ	★	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 未行動のキャラクターはメインプロセスを行う。メインプロセス終了後行動済みとなる。								
ステップ・ブライト	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果： シーン終了まで行動値+[SL*3]								
カルチャー：現代世界	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 対象の知識判定に+1D。								
トレーニング：俊敏	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した基本能力値に+3。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

日本人のタップダンサー。
水の都ヴェネツィアで事故に遭って死んだ。