キャラクター名
ゼラ=レゼット

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	12	経歴	かつて従者がいた		
経験点	390		恥ずかしい二つ名を持っている（いた）		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	11	7		33	5
		敏捷度	9	6		30	5
体	0	筋力	4	7		11 + 2	2
		生命力	15	4		19	3
心	10	知力	3	9		22	3
		精神力	15	7		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1						
シューター	10						
スカウト	12						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
精密射撃	218p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
武器習熟A/投擲	IB31p		p		p
武器習熟S/投擲	IB31p		p		p
射手の体術	IB29p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	6	6	3
シューター	10	15	15	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
ミスリルダート 射程20m	1H投	4		2d+ 16	10	15	14										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 16	10	12	20										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	2

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	幻のウィッグ	一房の白い髪でできたウィッグ。
耳	リングピアス	
顔	ひらめき眼鏡	魔法の品。「見識判定」、「探索判定」+1。
首	幸運のお守り	魔法の品。「戦利品の決定」＋1。
背中	ロングマント	
右手	怪力の腕輪	魔法の品。筋力+２の効果。
腰	ティンダー尻尾	どこでも火をつけられる。
足	ブーツ	革製。
その他	バンダナ	頭に結んでる。

	装備品	説明
	矢筒	12本収納
左手	キングロバーの指輪	魔法の品。「解錠判定」＋１。

その他メモ

一般技能：サバイバル(Lv5)　1000Gで魔力5のグレネードを作れる。500Gで毒餌を作れる。

生意気そうな顔のとおり生意気で可愛げがない。よく物を盗んではどこかに隠すというすばらしく迷惑な奴。
故郷では悪ガキ大将とか言われてたりもしてた。歌を歌いながら行進してたがとても聴けたものではない。「おんちび」とか言われてたことも。今回のパーティーの経理担当らしい。

初回セッション終了時報酬：7857G (7360+1ゾロ50)=7410経験点 50名誉点　成長回数4回(計19回)　あまり1410点
２回目セッション終了時：6150G、(7130+1ゾロ50)=7180経験点　61名誉点　成長回数5回(計24回)　あまり1090点
３回目セッション終了時：8580G、(7600+1ゾロ150)=7750経験点　成長回数5回(計29回)　あまり1340点
４回目セッション終了時：9200G、(7680+1ゾロ0)=7680経験点　83名誉点　成長回数6回(計35回)　あまり20点
５回目セッション終了時：8175G、(8320+1ゾロ50)=8370経験点 148名誉点　成長回数5回(計40回)　あまり870点

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼラ=レゼット

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
グラスランナー語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
ピアシング 射程10m	1H投	4		2d+ 16	9	15	14										
ピアシング 射程10m	1H投	4		2d+ 7	8	6	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ブルー・リブ・レベット	150				

名誉点 所持 492 /合計 642

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食	○□□○□□
矢x12	○□□○□□
矢x12	○□□○□□
銀の矢x20	○□□○□□
ビン	○□□○□□
油	○□□○□□
矢	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
荷馬	○□□○□□
テント	○□□○□□
ヒーリングポーションx8	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
グレネードx6	○□□○□□
仮面	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
剛力の指輪x4	○□□○□□
猟犬の鼻	○□□○□□
妖精のランプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13915 G

預金・借金 G