

キャラクター名 ゼラ=レゼット プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	12	経歴	かつて従者がいた		
経験点	390		恥ずかしい二つ名を持っている (いた) 歌を褒められたことがない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	7		33	5
敏捷度	9	6		30	5
筋力	4	7		11 + 2	2
生命力	15	4		19	3
知力	3	9		22	3
精神力	15	7		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1						
シューター	10						
スカウト	12						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p			p	p
ファストアクション	2123p			p	p
影走り	2120p			p	p
トレジャーマスター	3143p			p	p
精密射撃	218p			p	p
命中強化	1B32p			p	p
武器習熟A/投擲	1B31p			p	p
武器習熟S/投擲	1B31p			p	p
射手の体術	1B29p			p	p
武器の達人	1B31p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	6	6	3
シューター	10	15	15	12

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	クロスアーマー					1												
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	シューター					合計値	15											

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
ミスリルダート 射程20m	1H投	4		2d+ 16	10	15	14										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 16	10	12	20										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 15	2	55
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 15	2d+ 17	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 幻のウィッグ	一房の白い髪でできたウィッグ。
耳 リングピアス	
顔 ひらめき眼鏡	魔法の品。「見識判定」、「探索判定」+1。
首 幸運のお守り	魔法の品。「戦利品の決定」+1。
背中 ロングマント	
右手 怪力の腕輪	魔法の品。筋力+2の効果。
腰 ティンダー尻尾	どこでも火をつけられる。
足 ブーツ	革製。
その他 バンダナ	頭に結んでる。

装備品	説明
矢筒	12本収納
左手 キングロバーの指輪	魔法の品。「解錠判定」+1。

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：サバイバル(Lv5) 1000Gで魔力5のグレネードを作れる。500Gで毒餌を作れる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
生意気そうな顔のとおり生意気で可愛げがない。よく物を盗んではどこかに隠すというすばらしく迷惑な奴。故郷では悪ガキ大将とか言われてたりもしてた。歌を歌いながら行進してたがとても聴けたものではない。「おんちび」とか言われてたことも。今回のパーティーの経理担当らしい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
初回セッション終了時報酬：7857G (7360+1ゾロ50)=7410経験点 50名誉点 成長回数4回(計19回) あまり1410点	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑫
2回目セッション終了時：6150G、(7130+1ゾロ50)=7180経験点 61名誉点 成長回数5回(計24回) あまり1090点	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
3回目セッション終了時：8580G、(7600+1ゾロ150)=7750経験点 成長回数5回(計29回) あまり1340点	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑲
4回目セッション終了時：9200G、(7680+1ゾロ0)=7680経験点 83名誉点 成長回数6回(計35回) あまり20点	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
5回目セッション終了時：8175G、(8320+1ゾロ50)=8370経験点 148名誉点 成長回数5回(計40回) あまり870点	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑

キャラクター名
ゼラ=レゼット

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ブルー・リブ・レベット	150				

名誉点 所持 492 /合計 642

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 16	10	15	6											
ピアシング 射程10m	1H投	4		2d+ 16	9	15	14											
ピアシング 射程10m	1H投	4		2d+ 7	8	6	14											
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)	
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
手鏡	○□□○□□	○□□○□□
保存食	○□□○□□	○□□○□□
矢x12	○□□○□□	○□□○□□
矢x12	○□□○□□	○□□○□□
銀の矢x20	○□□○□□	○□□○□□
ピン	○□□○□□	○□□○□□
油	○□□○□□	○□□○□□
矢	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
荷馬	○□□○□□	○□□○□□
テント	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーションx8	○□□○□□	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□	○□□○□□
グレネードx6	○□□○□□	○□□○□□
仮面	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□	○□□○□□
剛力の指輪x4	○□□○□□	○□□○□□
猟犬の鼻	○□□○□□	○□□○□□
妖精のランプ	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	13915	預金・借金
		G
		G