

キャラクター名
アルダ・エルハイル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	3-4-3 近所に芸術家が住んでいる		
経験点	2870		2-4-4 両親に愛されて育った		
			1-5-6 ガキ大将だった		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			11	1
体	6	敏捷度	10	3		18	3
		筋力	7	5		18	3
心	10	生命力	6	8		20	3
		知力	12	5		27 + 1	4
		精神力	9	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	8		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
かばう	1B36 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
メディテーション			
ストロングブラッド			
アンチボディ			
スフィンクスノレッジ			
パラライズミスト			
バークメール			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-1 11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -1	11

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
49

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 聖印	
顔	
首 祈りのアミュレット	
背中 サーマルマント	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>7 11 3 7 6 6 6 10 7 6 12 9 6 12 6 8 10 6</p> <p>パッチワーク生まれ/パッチワーク育ちのニールダ神官 家は一般家庭、両親の他に弟と住んでいるがその弟が宝飾の才能を見込まれるがその才能を養んだ周囲の子供のいじめの対象になってしまう。</p> <p>アルダは自分の弟を守るために力をふるっていたがいつの間にか近所のガキ大将のようになり、喧嘩が大きくなりすぎてニールダ神官に説教を食らう。その説教の中で力以外によって守る手段を知りニールダに憧れ裁縫を始めるが不器用でうまくいかない。その様子を見ていた神官戦士のおっちゃんに笑われ口喧嘩から喧嘩に発展（なお、喧嘩に発展したのはおっちゃんが挑発し続けたせい）するが軽くいなされてしまう。以後も何度か同じやり取りをする中でおっちゃんもニールダ神官だの不器用で裁縫はからっきしなこと、不器用でも、暴力を振るわなくて守る手段がある事を教えてもらいその生き方に憧れニールダ神殿に入りおっちゃんに弟子入りして守る技術を磨く。</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚</p>
--	--

