キャラクター名: リュストリンゲン=シュヴィーネミュンデ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	本から大きな影響を受けた事がある		
経験点	290		血縁者と死別したことがある		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	10			14	2
体	8	筋力	9			17 + 1	3
		生命力	12	1		21	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ザイア	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
保存食（一週間ぶん）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

<封鎖領>について書かれた記録を読み、大神1柱程度でも<大破局>が子どものケンカ程度に見え、人族と蛮族が手を取り合う程の災いから守るための力として始まりの剣を求めている。

ドレイクに家族の一人を殺害されていて、悔恨なのか決意なのかは分からないが、深層心理的な面でも始まりの剣を求めている。

結果、妖魔や積極的に侵略してくるドレイクでもなければ蛮族に対しても排他的になることはない価値観が形成された。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟