

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	8	8	8	8	9
ボーナス	3	4	2	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	5	6	3	3	2	2	3

HP	36
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	2	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					3	3	2	2	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
エレメンタルソード	

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 2670
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、自身のリアクション判定に-1Dする。マイナーで解除を宣言するか、シーン終了まで持続。							
ソウルヒート	2	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功	-	
効果:	[狂戦士化 (SL+1)]を受ける							
	1							
効果:								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

代々傭兵稼業を営んできた家系に生まれた次男
 家を継ぐ必要がないため各地を放浪している。
 通常はのほほんとした性格だが
 重度の戦闘好きで戦闘が始まると性格が変わり攻撃的になる。