- プレイヤー名・ シェフィールド

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	16
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自一般人				目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	8	9	29	18	23	7
ボーナス	5	2	3	9	6	7	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				1	1	1	
能力値	5	2	3	13	9	10	3

HP	102
MP	176
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	魔性の指輪					3	1		
装身具	真理の書								
能力値			2	0	3	0	10	12	10
スキル									
その他									
総計(右)			1	8					
総計(左)					2	14	7	12	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	9			9	+	2	d
トラップ解除	2			2	+	2	d
危険感知	9			9	+	2	d
エネミー識別	13			13	+	4	d
アイテム鑑定	13			13	+	2	d
魔術判定	13			13	+	3	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定	2			2	+	2	d

所持	寺品
冒険者セット	
異次元バッグ	
EXMPポーション×5	
ライトセイバー	
万能薬×3	
グレートMPポーション	

現在重量: 18

26 266990 最大重量: 所持金: 預金・借金:

所持品							
冒険者セット							
異次元バッグ							
EXMPポーション×5							
ライトセイバー							
万能薬×3							
グレートMPポーション							
	-						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	*	_	パッシヴ		自身	-		
果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:			魔法攻撃の	のダメージ	"(こ+[SLd]]する。		
エアリアルスラッシュ	*	6	メジャーアクション	20 m	単体	魔術判定		
効果:			魔術判定+	1D、ダメ-	ージは2D+	⊦5(風)		
レインボーカラー	*	8	メジャー	20 m	単体	魔術判定		
効果:			対象の属性を	変更する	。シーン約	佟了まで。		
ダブルキャスト	3	15	メジャー		自身	自動成功	SL/S	
効果:		習得	してるメジャー	-アクショ	ンの魔術を	を2回使用で	する。	
エンチャントウェポン	1	5	メジャー	20 m	自身	魔術判定		
効果:	対象の攻撃を風属性に変更する。シーン終了まで持続する							
ディスペル	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:		持	続している分類	頁:魔術の	効果をす⁄	べて解除する	5.	
	1							
効果:								
ファストドロウ	1	6	ムーブ				SL/S	
効果:			対象単体を	を対象(Sl	L+1) (こ変	変更する		
ランニングセット	1	6	ムーブ					
効果:			マイナーア	クションを	モムーブで	使える。		
オールウェポン	1	9	ムーブ					
効果:			Lンポン対象を	射程・対象	象を視界内	・選択に変	更	
	1							
効果:								
エキスパート	*	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:			魔術	判定に+1[
ファインアート	2	20	マイナー	-	自身	自動成功	SL/G	
効果:	貴方	の魔術に対	付するリアクシ	ョンは失敗	なになる。	メインプロ	セス終了	まで。
リミットブレイク	1		マイナー				SL/G	
功果:			分類:魔術の	SL+2する。	, メインフ	プロセス中。		

おっとりやなエルダナーンの女性

今年14歳になる妹がいる。両親がはやり病でなくなってしまい、魔術の腕がたったので妹の為に冒険者としてお金を稼いで妹を養っている。

割と悲惨な境遇だが本人の性格からかぽやぁっとしており周囲からは気楽そうに思われている。

「今日のお夕飯は~・・・なにがいいかな~?」 「ちょっとお姉ちゃん!」

妹:シルフィード 12歳

冒険者として自分を養ってくれてる姉を尊敬しているが、ぼやぁっとした性格のため心配している。

いつか姉のような冒険者になろうと魔法の勉強をしている。

家事全般が得意で、家の事はほとんど行っているが、料理だけは姉に勝てず練習中。

姉が紹介したスサナについて:最初は自分の立場を脅かす存在かと警戒していたが、兄をなくしていると聞いて、自分が姉を亡くした場合を想像して泣いてしま ったのを慰められてから大の仲良しに。

かつてシェフィールドと冒険を共にしたアーザルの妹。とある冒険でアーザルが亡くなったため天涯孤独に。剣の才能があり酒場でオキタから剣を習っていた。 スサナと一緒に冒険者になってシェフィールドと一緒に冒険するのが夢。

シェフィールド	
所持品	ハイエキスパート ★ パッシブ
	効果: エキスパートに魔法攻撃のダメを+2D
	エアリアルセイバー 5 - パッシブ - 自身 -
	効果: 風の魔法ダメージに+ (SL×4)
	ディジニ・ブリーズ ★ - パッシブ - 自身 -
	効果: 風魔法ダメ与えた相手の物理防御-10
	コンコーダンス 1 パッシブ
	対果: エネミー識別を単体から視界内にする
	コンセントレーション ★ - パッシブ - 自身 -
	効果: 魔術判定+1D
	トゥルースサイト ★ パッシブ
	効果: エネミー識別成功時、防御、魔法防御の値を知る
	エリュダイト ★ パッシブ
	効果: エネミー識別のダイスを+1D
	アンプリフィケイション 5 パッシブ
	効果: 魔法ダメ+SL×4
	効果:
	バイタルパート 1 5 ウィークポイント 自身 自動成功
	効果: 対象へのダメ+1D
	ウィークポイント 1 8 セットアップクロセス 2 0 m SL体 知力
	効果: エネミー識別成功した対象、リアクションのダイスを-1D
	エンサイクロペディア 1 - セットアップクロセス - 自身 自動成功
	効果: エネミー識別判定をセットアッププロセスで行える
	効果:
	トリビアリスト 1 6 判定直前 - 自身 自動成功 1/S
	効果: 判定を知力で判定する
	ニゲイト ★ 判定直後 自動成功 1/S
	対象のクリティカルを無効にする
	リゼントメント ★ - 魔法攻撃時 - 自身 自動成功 1/G
	効果: ダメージをCL×10
	マジックフォージ 3 3 ダメージロール値前 - 自身 自動成功 1/S
	効果: +SL×2Dダメージ
	フォージチャージ 1 10 クリンナップ 1/G
	効果: マジックフォージチャージの使用回数を 1 回増やす
	バリアントマジック 1 12 分類魔術 自身 自動成功 SL/S
	効果: 分類魔術の効果を+5D
	モンスターロア 1 - パッシブ - 自身 -
	効果:
	ベアアップ 1 - パッシブ - 自身 -
	効果:

スキル名

| SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 |

メモ