

キャラクター名
リュート

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
母の手	
スポーツ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でも。同じ判定には無効。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1 切断
腕		スパイク		ダメージ	1	0	自身がダメージを与えた際。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効化している。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走したとき、宣言することで最大行動値+1してもよい。バトルパート終了時までの効果は様々、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時、「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1。全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1。この効果は同じターン内に重複することはできない。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを一つ、再使用可能にする。