

キャラクター名
カタリナ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	18	6	12	6	9
ボーナス	3	3	6	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	8	2	5	3	4

HP	45
MP	39
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手 ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部 ドミノ					2			
胴部 レザージャケット					4			-1
補助 ソリッドブーツ					3			
装身具 手入れ道具			1					
能力値		4	0	8	0	3	13	8
スキル								
その他		1d		1d				
総計(右)		4	7					
総計(左)		4	1	8	12	3	12	7
総計(両)								m
ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1d		5	+ 3 d
トラップ解除	4	1d		4	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9

最大重量: 10 所持金: 10 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
カッティングエッジ	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージに+[SLx3]する。								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃の対象のリアクション判定に-1dする。								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージに+[(SL) d]する。								
アボイドダンス	1	4	回避判定	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+SLする。成功したら5m以内の移動、離脱ができる。								
ステップ: ウォーター	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃の命中判定の達成値に+[SLx2]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
バトルステップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ステップ発動中、命中判定+SL、回避判定+SL、ダメージ+SLする。								
アームズマスタリー: 短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1dする。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1dする。失敗してもトラップが作動しない。								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ解除の判定の判定に+1dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
ハイMPポーション×3	