

キャラクター名
めりあ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
謝罪	
願い事	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ディシィ	独占	3	①②③④⑤	
白	信頼	3	①②③④⑤	
アニス	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無垢なる狂気		ラピッド		自身	1ターンに1回、自身のマニューバのコストを狂気点1点としてもよい。(衝動)
メインクラス		無邪気		アクション	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。(集中)
メインクラス		純粹		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。(銃神)
サブクラス		改造兵器		オート		自身	攻撃判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルでの毎ターン減った数だけ消費され、あなたには出目のパーツ1つを消費する。この消費はコストとして扱わない。(銃付)
頭		終末的思考		オート		自身	最大行動値+1。(カンフー)
腕		大口径銃		アクション	3	0~2	射撃3。(熊撃ち銃)
腕		超小型核爆弾		アクション	3	0~1	砲撃2+爆発+全体攻撃。攻撃判定の出目-1。(ダイナマイト)
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1。
腕		きれいな指輪		オート		自身	たからもの。右手の薬指についている。