

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ナイトハルト _____

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	王侯貴族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	13	8	8	8	9
ボーナス	6	5	4	2	2	2	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	7	5	3	3	2	3

HP	62
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランシア	至近	0	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	プレストアプレート				-1	9			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	8	12
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			9	12					
総計(左)					3	17	2	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハンドグレネード	

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: 1240
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:								
ガンスミス	1	1	アイテム	-	自身	-		
効果:								
ハンドグレネード	5	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果: SL x 2個分ハンドグレネードを入手する								
コンバージョン: ガンランス	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: <アームズマスタリー: 槍><ガンスミス><ハンドグレネード>が必要。鍊金銃と槍を融合させて種別: 銃槍に変化させる。これはアームズマスタリー: 槍の効果を受けるがアームズマスタリー: 鍊金銃の効果はうけない。								
フルバースト	1	HG5個	マイナー	-	自身	命中	5	
効果: ハンドグレネードを最大SL+1 (最大5) 個消費して+個数Dの貫通ダメージ								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 命中+[SL+1]								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ヒストリー	1							
効果:								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 筋力基本値・器用基本値・敏捷基本値に+1								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1	
効果: 1シーンに一回種別: ポーションを1つ使用可能								
効果:								
効果:								

コンバージョン: ガンランス
 タイミング: アイテム
 対象: 効果参照
 射程: -
 コスト: -
 SL上限: 5
 <アームズマスタリー: 槍><ガンスミス><ハンドグレネード>が必要。このスキルを取得した場合、他の<コンバージョン: ~>を取得できない。
 あなたは所持している槍に砲撃機能を追加し、その武器を「種別: 銃槍」に変更する。
 砲撃は「コスト: ハンドグレネード1個消費、コンバージョン: ガンランスのSLx2回使用可能、判定命中、射程至近、ダメージに+1Dの貫通ダメージ」なマイナーアクションとして使用できる。
 「槍に銃をつけたら中～遠距離に攻撃できて強くないか?というコンセプトの元試作型が作られたが、弾が飛ばすむしろ発射直後に爆発するのでならいっそ槍で突いてそこに砲撃を加えたら効果アップするんじゃないか?という奇跡的な方向転換によって改造された槍。鍊金銃の面影が全くなくなってしまった上に使用する弾まで変化している。製作者もなぜこうなったのかわからない。」

フルバースト
 タイミング: マイナーアクション
 判定: 命中
 対象: 単体
 射程: 範囲: 至近
 コスト: ハンドグレネード2~5個
 SL上限: 5